

Pirkimo sąlygų 1 priedas
Pasiūlymas
Interaktyvios žaidimų aikštelės su montavimo darbais pirkimas

2018-11-28

Vilnius

1 lentelė. Tiekėjo rekvizitai

Tiekėjo pavadinimas (jei pasiūlymą pateikia ūkio subjektų grupė, nurodyti visų grupės partnerių pavadinimus)	UAB „Lantelis“
Tiekėjo įmonės kodas (jei pasiūlymą pateikia ūkio subjektų grupė, nurodyti visų grupės partnerių įmonių kodus)	302295417
Tiekėjo adresas (jei pasiūlymą pateikia ūkio subjektų grupė, nurodyti visų grupės partnerių pavadinimus)	Palangos pl. 6, Sudmantai, LT-96326, Klaipėdos raj.
Kontaktinio asmens vardas, pavardė	Laurynas Vaicekauskas
Kontaktinio asmens telefono numeris	861549239
Kontaktinio asmens el. pašto adresas	laurynas@lantel.lt

1. Šiuo pasiūlymu pažymime, kad sutinkame su visomis pirkimo sąlygomis, nustatytomis:

1.1. pirkimo sąlygose;

1.2. kituose pirkimo dokumentuose (jų paaiškinimuose, papildymuose).

Atsižvelgdami į pirkimo dokumentuose išdėstytas sąlygas, teikiame savo pasiūlymą. Jame nurodome techninę informaciją bei duomenis apie mūsų pasirengimą įvykdyti numatomą sudaryti pirkimo sutartį.

2. Mes siūlome šias prekes darbus, kurie visiškai atitinka pirkimo dokumentuose nurodytus reikalavimus:

2 lentelė. Siūlomų prekių kainos

Eil. Nr.	Darbų pavadinimas	Darbų kaina Eur.
1.	Interaktyvios žaidimų aikštelės su montavimo darbais Eur. Be PVM	16115,70
2.	PVM 21 % (eurais)	3384,30
3.	IŠ VISO (bendra pasiūlymo kaina, EUR su PVM)	19500,00

Tais atvejais, kai pagal galiojančius teisės aktus tiekėjui nereikia mokėti PVM, jis lentelės PVM skilties nepildo ir nurodo priežastis, dėl kurių PVM nemoka.

2.1. p. Bendra pasiūlymo kaina, EUR su PVM – Devyniolika tūkstančių penki šimtai EUR 0 cnt.

Pasiūlymas galioja iki termino, nustatyto pirkimo dokumentuose.

Patvirtiname, kad visa mūsų pasiūlyme pateikta informacija yra teisinga ir kad mes nenuslėpėme jokios informacijos, kurią buvo prašoma pateikti pirkimo dokumentuose.

**Pildydamas pirkimo sąlygų 1 priedą tiekėjas turi pateikti visose lentelėse prašomą informaciją. 3/4 lentelių tiekėjas gali nepildyti arba jas išbraukti. Jei tiekėjas 3/4 lentelių neužpildo arba jas išbraukia, laikoma kad jis sutarčiai vykdyti subtiekejų nepasitelks/pasiūlyme konfidencialios informacijos nėra.*

Direktorius

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Modestas Tamutis", with a horizontal line extending to the right.

Modestas Tamutis

Pirkimo sąlygų 2 priedas
**INTERAKTYVIOJŲ ŽAIDIMŲ AIKŠTELĖS SU MONTAVIMO DARBAIS
TECHNINĖ SPECIFIKACIJA**

Eilės nr.	Parametras	Minimali reikšmė	Siūloma reikšmė ir modelis
1.	Vaizdo projektorius	ne mažiau 5500 ANSI liumenų, ne mažiau kaip WXGA raiška, šviesos šaltinio darbo laikas ne mažiau 5000 valandų normaliu režimu, objektyvas keičiamo židinio nuotolio ne prasčiau kaip 1.3 - 2.3 : 1, objektyvo vertikalus poslinkis ne prasčiau kaip $\pm 50\%$, vertikali trapecijos korekcija ne prasčiau kaip $\pm 30^\circ$	5500 ANSI liumenų, WXGA raiška, šviesos šaltinio darbo laikas 5000 valandų normaliu režimu, objektyvas keičiamo židinio nuotolio 1.3 - 2.3 : 1, objektyvo vertikalus poslinkis $\pm 50\%$, vertikali trapecijos korekcija $\pm 30^\circ$
2.	3D kamera	skirta fiziniams kūnams erdvėje fiksuoti ne mažesniame kaip 580x330cm ploto ekrane	skirta fiziniams kūnams erdvėje fiksuoti 580x330cm ploto ekrane
3.	Šviesos sistema	LED PAR prožektorius, ne mažiau kaip RGBW spalvos, ne mažiau kaip 200W suminė galia.	LED PAR prožektorius, RGBW spalvos, 200W suminė galia.
4.	Šviesos sistema	ne mažiau kaip 2 LED judantys prožektoriai efektiniam apšvietimui	2 LED judantys prožektoriai efektiniam apšvietimui
5.	Garso sistema	ne blogiau nei Aktyvi dviejų juostų akustinė sistema, 12“, su integruotu D klasės stiprintuvu 1000W	Aktyvi dviejų juostų akustinė sistema, 12“, su integruotu D klasės stiprintuvu 1000W
6.	Projektoriaus apsaugos modulis	ne blogiau nei apsauginis projektoriaus korpusas nuo išorinių pažeidimų ir dūžių	apsauginis projektoriaus korpusas nuo išorinių pažeidimų ir dūžių
7.	3D kameros apsaugos modulis	ne blogiau nei Apsauginis 3D kameros korpusas nuo išorinių įrangos pažeidimų ir dūžių	Apsauginis 3D kameros korpusas nuo išorinių įrangos pažeidimų ir dūžių
8.	Šviesos ir įgarsinimo sistemos apsaugos modulis	ne blogiau nei apsauginis prožektorių ir akustinių sistemų korpusas nuo išorinių įrangos pažeidimų ir dūžių	apsauginis prožektorių ir akustinių sistemų korpusas nuo išorinių įrangos pažeidimų ir dūžių
9.	Tvirtinimo sistema	turi būti prie lubų montuojamos įrangos (projektorius, 3D kamera ir garso/šviesos įranga) tvirtinimo elementų komplektas	prie lubų montuojamos įrangos (projektorius, 3D kamera ir garso/šviesos įranga) tvirtinimo elementų komplektas
10.	Valdymo sistema	turi būti kompiuteris su Windows operacine sistema apšvietimo valdymui ir programine įranga, bei komplektuojama bevielė	kompiuteris su Windows operacine sistema apšvietimo valdymui ir programine įranga, bei komplektuojama bevielė

		klaviatūra patogiam sistemos valdymui.	klaviatūra patogiam sistemos valdymui.
11.	Šviesos valdymo sistema	turi būti adapteris DMX input/output, 5pin, suderinamas su Windows operacine sistema interaktyviam šviesos valdymui.	adapteris DMX input/output, 5pin, suderinamas su Windows operacine sistema interaktyviam šviesos valdymui.
12.	Valdymo sistema	turi būti DMX optinis 4 kanalų šakotuvas	DMX optinis 4 kanalų šakotuvas
13.	Priedai	turi būti kabelių, jungčių ir kitų instaliacinių medžiagų komplektas	kabelių, jungčių ir kitų instaliacinių medžiagų komplektas
14.	Žaidimų rinkinys	ne mažiau 16 interaktyvių žaidimų per judesį. Turi būti matematinių įgūdžių vystymo fiziniai žaidimai, pažintinis užsienio kalbų žaidimas, reakciją gerinantis greitas žaidimas, skatinantis mąstymą, astronomijos ir koordinacinių žinių žaidimas, žaidimas mažiems vaikams reakcijos lavinimui, aktyvus žaidimas lavinantis komandinius ir organizacinius gebėjimus, dėlionė koordinacijos ir taiklumo lavinimui, muzikinis žaidimas, geografijos klausimų žaidimas, Patogus tablo individualių pamokos programų kūrimui arba sporto renginiams 1) Galimybė naršyti internete integruotoje vartotojo sąsajoje 2) Galimybė valdyti apšvietimą pagal numatytus scenarijus	16 interaktyvių žaidimų per judesį. Matematinių įgūdžių vystymo fiziniai žaidimai, pažintinis užsienio kalbų žaidimas, reakciją gerinantis greitas žaidimas, skatinantis mąstymą, astronomijos ir koordinacinių žinių žaidimas, žaidimas mažiems vaikams reakcijos lavinimui, aktyvus žaidimas lavinantis komandinius ir organizacinius gebėjimus, dėlionė koordinacijos ir taiklumo lavinimui, muzikinis žaidimas, geografijos klausimų žaidimas, Patogus tablo individualių pamokos programų kūrimui arba sporto renginiams Galimybė naršyti internete integruotoje vartotojo sąsajoje Galimybė valdyti apšvietimą pagal numatytus scenarijus
15.	Instaliaciniai darbai		Atliekami instaliaciniai darbai
16.	Personalo mokymai		Vykdomi personalo mokymai
17.	Sistema	visa sistema turi būti integruota ir prijungta kartu su interaktyviu apšvietimu ir garso sistema.	visa sistema integruota ir prijungta kartu su interaktyviu apšvietimu ir garso sistema.
18.	Įrenginio pavadinimas	Konkretus gamintojas ir modelis arba nuoroda į gamintojo puslapį.	https://www.play-lu.com/