

## **Projekto darbo grupės vadovas**

**Vardas:** Vytautas

**Pavardė:** Švégžda

**Gimimo data:** 1970 05 27

### **Išsilavinimas:**

- 1988 – 1994 m. **Vilniaus Gedimino technikos universitetas** Ekonomikos magistro diplomas

### **Darbo patirtis:**

**2000 m. – dabar UAB „MultimediaMark”** Direktorius

2000-2018 m. laikotarpyje įmonės UAB „MultimediaMark“ direktorius ir projektų vadovas. Įmonė yra viena iš lyderiaujančių multimedijos, edukacinių projektų, interaktyvių ekspozicijų kūrėjų Lietuvos rinkoje. Per pastarąjį laikotarpį buvo atlikta daugiau kaip 50 specializuotų projektų.

1997 – 2000 m. **UAB „EKO“** Vadybininkas

Marketinginis bei vadybinis darbas

1994 - 1997 m. **AB „Palangos duona“** Komercijos direktorius

Marketinginis bei vadybinis darbas

### **Kalbiniai įgūdžiai:**

	Supratimas	Kalbėjimas	Rašymas
Lietuvių	Gimtoji	Gimtoji	Gimtoji
Rusų	C2	C2	C2
Anglų	C1	B2	C1

### **Įgūdžiai:**

Atliekant projekto vadovo pareigas, teko atlikti tokias funkcijas:

1. Idėjų generavimas projektams, dalyvavimas dizainų koncepcijų kūrime, jų derinime su Užsakovu.
2. Medžiagos, naudojamos projekte, aptarimas su užsakovais. Jos pateikimas dizaineriams ir programuotojams.
3. Darbo koordinavimas tarp dizainerių ir programuotojų.
4. Projekto eigos kontrolė: terminų, projekto apimties, visų sutarties punktų vykdymo.
5. Projekto diegimas, dalyvavimas testavime.
6. Galutinis projekto perdavimas užsakovams. Projekto garantinės priežiūros kontrolė.

### **Dalyvavimas projektuose:**

*Skaitmeninė ugdomoji interaktyvi 3D priemonė vaikams „ŽALIASIS TYRINĘTOJAS“*

Vadovavimas projektui, idėjų generavimas, darbo koordinavimas tarp dizainerių ir programuotojų, organizaciniai darbai.

*Užsakovas: Ugdymo plėtotės centras*

*Pabaigimo data: 2015 01 15*

*Vertė: 40 300,62 Eur*

*Interaktyvus 24 dalių edukacinis žaidimas „PIRMOKO PASAS“*

Vadovavimas projektui, idėjų generavimas, darbo koordinavimas tarp dizainerių ir programuotojų, organizaciniai darbai.

*Užsakovas: Ugdymo plėtotės centras*

*Pabaigimo data: 2015 10 21*

*Vertė: 22200,00 Eur*

*Multimedijos sprendimas „LIETUVOS PREZENTACIJA“*

Vadovavimas projektui, idėjų generavimas, darbo koordinavimas tarp dizainerių ir programuotojų, organizaciniai darbai.

*Užsakovas: Turizmo departamentas prie Ūkio ministerijos*

*Pabaigimo data: 2014 10 21*

*Vertė: 71101,00 Eur*

*Interaktyvi ekspozicija „PROJEKTAS – HOMO SOVIETICUS“*

Vadovavimas projektui, idėjų generavimas, darbo koordinavimas tarp dizainerių ir programuotojų, organizaciniai darbai.

*Užsakovas: UAB Salgesta*

*Pabaigimo data: 2014 12 29*

*Vertė: 14204,00 Eur*

*KRETINGOS DVARO INTERAKTYVI PREZENTACIJA*

Vadovavimas projektui, idėjų generavimas, darbo koordinavimas tarp dizainerių ir programuotojų, organizaciniai darbai.

*Užsakovas: Kretingos dvaro muziejus (Jurgio Vroblevičiaus dizaino studija)*

*Pabaigimo data: 2015 08 21*

*Vertė: 28980,00 Eur*

*MOLĖTŲ IR APLINKINIŲ RAJONŲ KULTŪROS IR GAMTOS PAVELDO OBJEKTU  
VIEŠINIMAS IŠPLĒTOTOS REALYBĖS PRIEMONĖMIS.*

Projektas apima 12 Molėtų krašto istorinių aplinkų pradedant VII a. pr.m.e..iki mūsų laikų. Projektas instaliuotas į penkis kompiuterinės įrangos ir VR šalmus ir naudojamas edukacijai istorine tematika.

*Užsakovas: VŠĮ Molėtų turizmo ir verslo informacijos centras*

*Pabaigimo data: 2017 07 16*

*Vertė 43300,00 Eur be PVM*

*N.Snieg*

## **Projekto scenarijaus autorius**

**Vardas:** Albinas

**Pavardė:** Šimanauskas

**Gimimo data:** 1960 09 05

### **Išsilavinimas:**

- 1987 – 1989 m. **Lietuvos kino studija** Animatorių kursai. Animatoriaus, scenaristo specialybė
- 1982 – 1985 m. **Kauno kolegija** Taikomosios dailės fakultetas

### **Darbo patirtis:**

2008 m. – dabar **UAB “MultimediaMark”** Kūrybininkas, scenarijų autorius, kūrybinis projektų vadovas

Reikšmingesni interaktyvių produktų projektais kuriems kūria scenarijus, vadovavau dizaino ir animacijos kūrybos bei įgarsinimo darbams, rašiau tekstus turiniui:

- *2015m. interaktyvus 24 dalių edukacinis žaidimas „Pirmoko pasas“  
Vertė 22 200,00 Eur*
- *2015m. Interaktyvus Kretingos dvaro istorijos pristatymas su integruotais žaidimais  
Vertė 28980,00 Eur*
- *2014 m. skaitmeninė ugdomoji priemonė vaikams „Žaliasis tyrinėtojas“ (14-os dalių 3D animuotas interaktyvus žaidimas.)  
Vertė 40 300,62 Eur*
- *2013 m. interaktyvus 3 dalių 3D animuotas edukacinis žaidimas „Interaktyvi XVI – XVII a. LDK karybos ekspozicija Biržų tvirtovės arsenale“  
Vertė 14490,00 Eur*
- *2017 m. „Molėtų ir aplinkinių rajonų kultūros ir gamtos paveldo objektų viešinimas išplėtotos realybės priemonėmis“. Projektas apima 12 Molėtų krašto istorinių aplinkų pradedant VII a. pr.m.e..iki mūsų laikų. Projektas instaliuotas į penkis kompiuterinės įrangos ir VR šalmus ir naudojamas edukacijai istorine tematika.  
Užsakovas: VšĮ Molėtų turizmo ir verslo informacijos centras. Vertė 43300,00 Eur be PVM.*

2000 – 2008 m. **Individuali kūrybinė veikla** Dailininkas-statytojas, animatorius-dizaineris Reklaminių tekstu kūrimas, vadovėlių iliustravimas.

1993 - 2000 m. **UAB „AniMagija“** Iškūrėjas, vyk. dailininkas, scenaristas, animatorius, dizaineris

Animacinės reklamos klipų ir TV laidų vinječių kūrimas, reklamos scenarijų rašymas, reklamos konцепcijų kūrimas, įmonių firminio stiliaus kūrimas

1992 m. „**Studio miniatur finmowych**“ Dailininkas animatorius

Darbas animaciame seriale „Literki“ („Raidelės“)

1988 – 1994 m. **Lietuvos kino studija**  
statytojas, scenaristas

Animatorius, režisieriaus asistentas, dailininkas

Dailininko animatoriaus, dailininko statytojo darbai, animacinių filmų kūrimas

1985 – 1988 m. **Bendrovė „Žuvėdra“** Dizaineris

Dizaino darbų atlikimas, modeliavimo darbai

### Kalbiniai įgūdžiai:

	Supratimas	Kalbėjimas	Rašymas
Lietuvių	Gimtoji	Gimtoji	Gimtoji
Rusų	C2	C2	C2
Lenkų	C2	C1	B2
Anglų	B2	B2	B2
Vokiečių	B2	B2	B2

### Kita informacija:

- Nuo 1993 m. Lietuvos kinematografininkų sąjungos narys;
- 1990-1991m vyr. dailininkas statytojas Z. Šteinio filme “Kadaise Lietuvoje” už kurį 1993 m skirta Lietuvos Respublikos vyriausybės stipendija;
- 2005 m. 6 mėn. trukmės vaiko vystymosi raidos ir psichologijos pažinimo kursai pagal įvaikinimo programą (VŠĮ „Sotas“).
- Ketverių pastarųjų metų intensyvaus dalyvavimo ikimokyklinio ugdymo įstaigų darbuotojų seminaruose patirtis (pravesta 20 seminarių), detaliai susipažstant su Lietuvos vaikų darželių pedagogų poreikiais diegiant inovatyvias ugdymo priemones bei pristatant naujas interaktyvias animuotas ugdymo priemones.
- Nuo 2010 m. nuolatinis bendradarbiavimas su LEU Vaikystės studijų katedros mokslininkais, ikimokyklinio ugdymo specialistais-praktikais, bendrų projektų kūrimas, sistemingas ir nuoseklus domėjimasis vaikų edukacijos procesų problematika.
- Periodiškas pasakaitų apie inovatyvių technologijų taikymą edukacių procesuose skaitymas respublikos miestų ir rajonų švietimo centrų seminaruose, Lietuvos edukologijos universitete, dalyvavimas teminėse švietimui ir edukacijai skirtose parodose pristatant interaktyvias edukacines priemones bei inovatyvias technologijas.

### Įgūdžiai:

- Informacijos rinkimas, analizavimas ir sisteminimas, idėjų projektams generavimas, komunikavimas su projektų vykdymo partneriais bei užsakovais;
- Projektų ideologijų bei koncepcijų, scenarijų kūrimas;
- Medžiagos naudojamos projekte adaptavimas;
- Projektų diegimas, dalyvavimas testavime;
- 25 m. darbo profesionalioje animacijoje patirtis;
- Aktoriniai, režisūriniai gebėjimai, kinematografinis mąstymas;



## **Projekto dizaineris**

Vardas: **Tomas**

Pavardė: **Vasiliauskas**

Gimimo data: **1985 03 13**

### **Išsilavinimas:**

- 2008 m. **Vilniaus Dailės Akademija** Tapybos Katedra (nebaigtas aukštasis)

### **Darbo patirtis:**

- 2015 m. - dabar **UAB „MultimediaMark“** žaidimo „Saulytučiai“ 3D animacija, Raudondvario dvaro animacija-video, Kretingos dvaro muziejaus projekto 2D-3D animacija, Molėtų rajono istorinis virtualios realybės projektas.
- 2013 - 2015 m. **UAB „Penki TV“** laidų montuotojas, grafinio dizaino kūrėjas, 3D animatorius
- 2012 - 2013 m. **UAB “Banana Produced”** vizualaus koncepto kūrėjas, video montuotojas, prodiuserio padejėjas.

### **Kalbiniai įgūdžiai:**

Kalba	Supratimas	Kalbėjimas	Rašymas
Lietuvių	Gimtoji	Gimtoji	Gimtoji
Anglų	C1	C1	C1
Rusų	C1	C1	B1
Ispanų	B1	B2	A1
Prancūzų	B2	B2	A2

### **Dalyvavimas projektuose:**

*Interaktyvios pasakos-edukaciniai žaidimai „SAULYTUČIAI“  
(projektas kurtas kartu su Lietuvos edukologijos universiteto mokslininkais)  
3D personažų animavimas (6-8 min pilnos animacijos).  
Užsakovas: Projektas komercinis <http://www.tuciai.lt/>*

*Pristatymas- edukacinė programa „RAUDONDVARIO DVARAS“  
Dizaino kūrimas, animacija (foto/video montažai).  
Užsakovas: Raudondvario dvaras*

**KRETINGOS DVARO INTERAKTYVI PREZENTACIJA**

Interaktyvaus žemėlapio koncepto sukūrimas, 2D-3D animacija.

Užsakovas: Kretingos dvaro muziejus (Jurgio Vroblevičiaus dizaino studija)

**MOLĘTŲ IR APLINKINIŲ RAJONŲ KULTŪROS IR GAMTOS PAVELDO OBJEKTŲ VIEŠINIMAS**

**IŠPLĖTOTOS REALYBĖS PRIEMONĖMIS.**

Projektas apima 12 Molętų krašto istorinių aplinkų pradedant VII a. pr.m.e..iki mūsų laikų.

Projektas instaliuotas į penkis kompiuterinės įrangos ir VR šalmus ir naudojamas edukacijai istorine tematika.

Projekte buvo atliekami dizaino darbai

Užsakovas: VšĮ Molętų turizmo ir verslo informacijos centras

Vertė 43300,00 Eur be PVM



## **Projekto animatorius**

Vardas: **Torbjørn**

Pavardė: **Jahr**

**Gimimo data:** 1986 04 01

### **Išsilavinimas:**

- 2012 m. **Volda Universitetas** - Bakalauras – Animacija

### **Darbo patirtis:**

2015 m. Rugpjūtis – dabar **UAB „MultimediaMark“** (Vilnius) Dizaineris / 3D modeliuotojas

- Atsakingas už visą animaciją bei dizainą Ugdymo Plėtotės Centro žaidimui „Pirmoko Pasas“.
- Pagrindinis animatorius projekte „Saulytučiai“. Atsakingas už 3D personažų modeliavimą, aplinkos kūrimą bei animacijas.  
(Dirba pagal autorines sutartis, laimėjimo atveju sutinka įsidarbinti 3D modeliuotoju)

2015 m. Vasaris – Rugpjūtis **STYLEART Vilnius**

- Atsakingas už dizaino kūrybą.

2012 m. – dabar **RAINDOG STUDIOS / Norvegija**

- Atsakingas už personažų ir modelių kūrybą 2D bei 3D projektuose. Dirbęs kaip animatorius ir dizaineris keliuose filmuose.

2012 m. **Vasara Industrinės Animacijos Kursas / Norvegija**

- Atsakingas už 3D personažų modeliavimą, jungčių sukūrimą bei animavimą Maya programe.

### **Kalbiniai įgūdžiai:**

	Supratimas	Kalbėjimas	Rašymas
Norvegų	Gimtoji	Gimtoji	Gimtoji
Anglų	C1	C1	C1
Lietuvių	A2	-	-

## Dalyvavimas projektuose:

„SaulyTučiai“

Interaktyvių pasakų-edukacinių žaidimų „SaulyTučiai“ pagrindinis 3D modeliuotojas bei jungčių kūrėjas. Modeliai sukuti Maya programe ir naudojami Unity žaidimų variklyje.

„PIRMOKO PASAS“

Animatorius Ugdymo Plėtotės Centro projektui „PIRMOKO PASAS“. Tai 24 mini - žaidimų kolekcija įtraukta į edukacijos programą pirmokams Lietuvoje.

### *MOLĒTŲ IR APLINKINIŲ RAJONŲ KULTŪROS IR GAMTOS PAVELDO OBJEKTŲ VIEŠINIMAS IŠPLĖTOTOS REALYBĖS PRIEMONĖMIS.*

Projektas apima 12 Molėtų krašto istorinių aplinkų pradedant VII a. pr.m.e..iki mūsų laikų.  
Projektas instaliuotas į penkis kompiuterinės įrangos ir VR šalmus ir naudojamas edukacijai istorine tematika.

Projekte buvo atliekami 3D animacijos darbai

Užsakovas: VšĮ Molėtų turizmo ir verslo informacijos centras

Vertė 43300,00 Eur be PVM



VILNIAUS  
TECHNIKOS  
UNIVERSITETAS



**VILNIAUS TECHNIKOS UNIVERSITETO  
REKTORIUS**

TECHNIKOS MOKSLŲ HABILITUOTAS DAKTARAS, PROFESORIUS  
**EDMUNDAS KAZIMIERAS ZAVADSKAS**  
SKELBIA, KAD

*Vytautas Ivėžis*

BAIGĖ

*statabos ekonomikos ir valdymo*

SPECIALYBĖS MOKSLUS IR JAM(JAI) SUTEIKIAMA

*inžinieriaus ekonominio*

KVALIFIKACIJA

*[Signature]*  
REKTORIUS



*Statabos / doc. P. Vaiciūnas*  
FAKULTETO  
DEKANAS

Vilnius, 1994 m. birželio mėn.  
Registracijos Nr. 2-922

# DIPLOMAS

ГТ № 181480

Šiuo diplomu pažymima, kad

*Leonardo Simanauskas Albinas,*  
1982 metais išstojo į *Kauno st. Žuko tai komosios  
dailes tecknikumo*,

ir 1985 metais baigė visa *šio tecknikumo  
airlynės modeliamo ir meninio  
ados tapatybių dalių mokslo*

specialybės kursą.

Vystybinės kvalifikacijos komisijos 1985 m.

nustatė

pritaikytai

*Simanauskui A. L.*

*Būželio 24*

d. kvalifikacija.

Vystybinės kvalifikacijos

komisijos pirmininkas

Direktorius

Sekretorius

*A. Šimanauskas*

*Š. Šimanauskas*



**HØGSKULEN  
I VOLDA**

**Transcript of Records**

Name: **Jahr, Torbjørn**

Date of birth: 1986-04-01

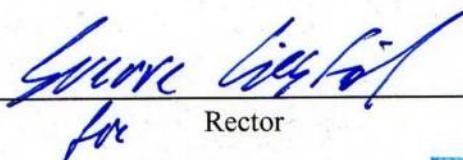
Received: 2012-06-20

Study programme: Bachelor in Animation

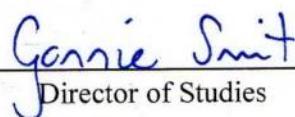
Course		Semester	Credits	Grade
<b>Obligatory Elements</b>				
ANI111	Animation 1	2008 autumn	10	Passed
ANT101	Animation theory 1	2008 autumn	15	C
MDA101	Media Design	2008 autumn	5	Passed
ANI112	Animation 2	2009 spring	15	Passed
ANT102	Animation theory 2	2009 spring	15	E
ANI113	Animation 3	2009 autumn	15	Passed
ANT201	Animation theory 3	2009 autumn	15	B
	Illustration (University of Zagreb)	2010 spring	5	Transferred
	Computer Assisted Animation (University of Zagreb)	2010 spring	5	Transferred
	Classical Animation (University of Zagreb)	2010 spring	15	Transferred
	Figure Drawing (University of Zagreb)	2010 spring	5	Transferred
ANI205	Animation 5	2012 spring	60	D
<b>Other subjects</b>				
AFA201	Acting for animation	2011 spring	5	Passed
IAN201	3D-dataanimation	2011 autumn	7.5	A

Total: 192,5

16 July 2012

  
for

Rector

  
Director of Studies



**VOLDA UNIVERSITY COLLEGE**